



Kırkağaç Mesleki Ve Teknik Anadolu Lisesi 2018



BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI

- Bilişim Teknolojileri Alanı ; bilgisayar sistemlerinin ve yazılım uygulamalarının tasarlanması, geliştirilmesi, bakımı ve entegrasyonunu içerir.

Günümüzde bilgisayar sistemlerinin kullanım alanları ve yazılımların kontrol ettiği sistemler düşünüldüğünde, yazılımların ülkelerin ekonomisine katkı sağlayan önemli faktörlerden biri olduğunu söylemek yanlış olmayacaktır.



Tanımı : Bilgisayar sistemlerinin donanım ve yazılımı kurulumu, bakım ve arıza giderme işlemleri ve bilgisayar ile kontrol edilebilen sistemler kurmaya yönelik eğitim ve öğretim verilen daldır.



■ 2. AĞ İŞLETMENLİĞİ

Tanımı : Bilgisayar sistemlerinin donanım ve yazılım kurulumu, ağ sistemlerinin kurulumu, yönetimi ve ağ ortamı üzerinde yaşanabilecek sorunlar, çözüm yolları ve geniş ağ sistemleri yönetimine yönelik eğitim ve öğretim verilen daldır.



■ 3. VERİ TABANI PROGRAMCILIĞI

Tanımı : Bilgisayar sistemlerinin donanım ve yazılım kurulumu, veri tabanı ve programlama dilinin kurulumu, veritabanının oluşturulması ve yönetimi, yazılım geliştirme, hata giderme, bakım ve yedek almaya yönelik eğitim ve öğretim verilen daldır.

```
package com.mapforce;

import javax.swing.UIManager;
import java.awt.*;

public class MappingApplication {
    boolean packFrame = false;

    public MappingApplication() {
        MappingFrame frame = new MappingFrame();
        if (packFrame)
            frame.pack();
        else
            frame.validate();

        Dimension screenSize = Toolkit.getDefaultToolkit().getScreenSize();
        Dimension frameSize = frame.getSize();
        if (frameSize.height > screenSize.height)
            frameSize.height = screenSize.height;
```



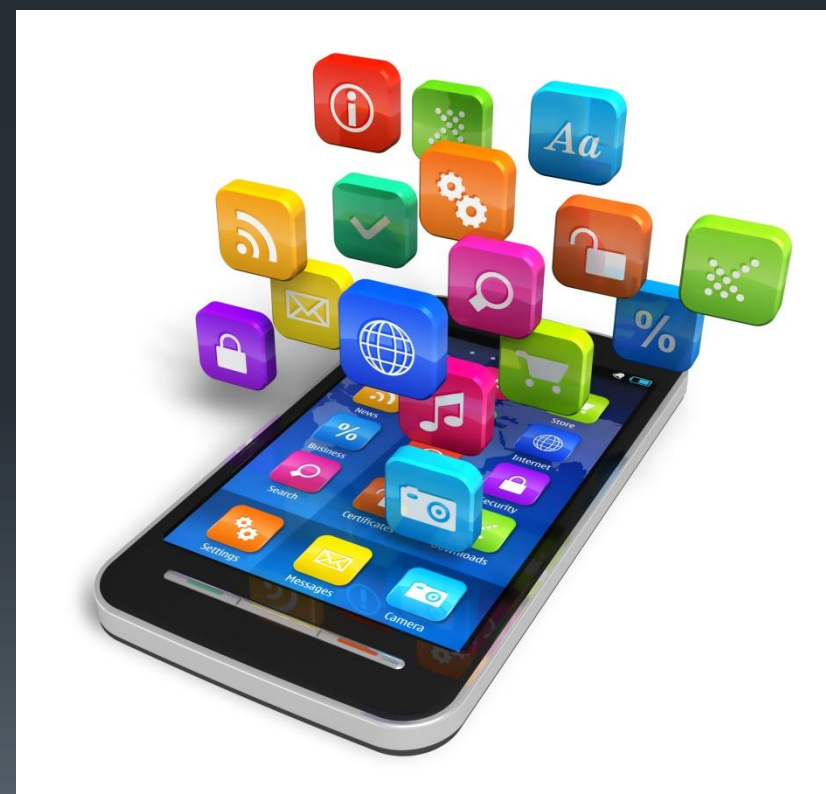
■ 4. WEB PROGRAMCILIĞI

Tanımı: Bilgisayar sistemlerinin donanım ve yazılım olarak kurulumu bilgilerinin yanında, web sayfası tasarımına ve programlama dilleri yardımıyla etkileşimli web uygulamaları hazırlanmasına yönelik eğitim ve öğretim verilen daldır.



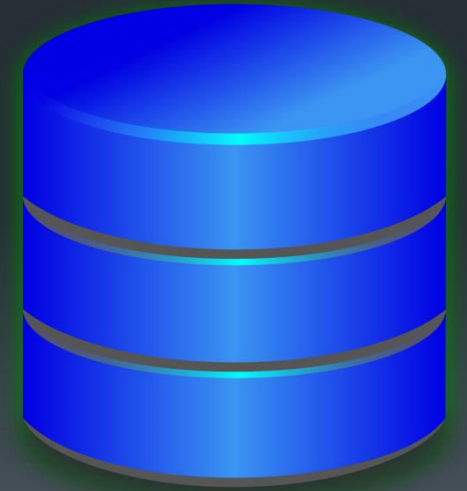


BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜNDE NELER YAPABİLİRİZ?



■ BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜNDE NELER YAPABİLİRİZ?

- Veritabanı geliştirerek okul, hastane gibi kurumların data trafiğini yönetebilirsiniz.



- **Bilgisayarda çalışabilen programlar yazabilirsiniz.**



■ BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜNDE NELER YAPABİLİRİZ?

- Web siteleri tasarlayabilir, yönetimini sağlayabilirsiniz.



■ BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜNDE NELEF YAPABİLİRİZ?

- Photoshop gibi Grafik tasarım programlarını öğrenerek, kendinize özgü tasarımlar, logolar geliştirebilirsiniz.

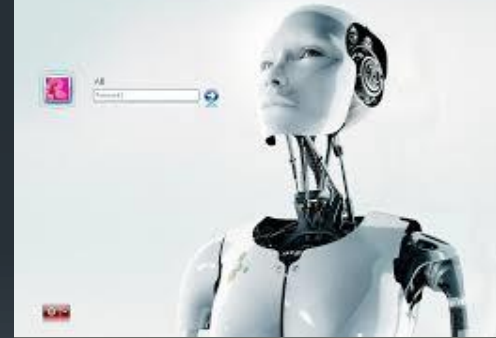


abdulzeead

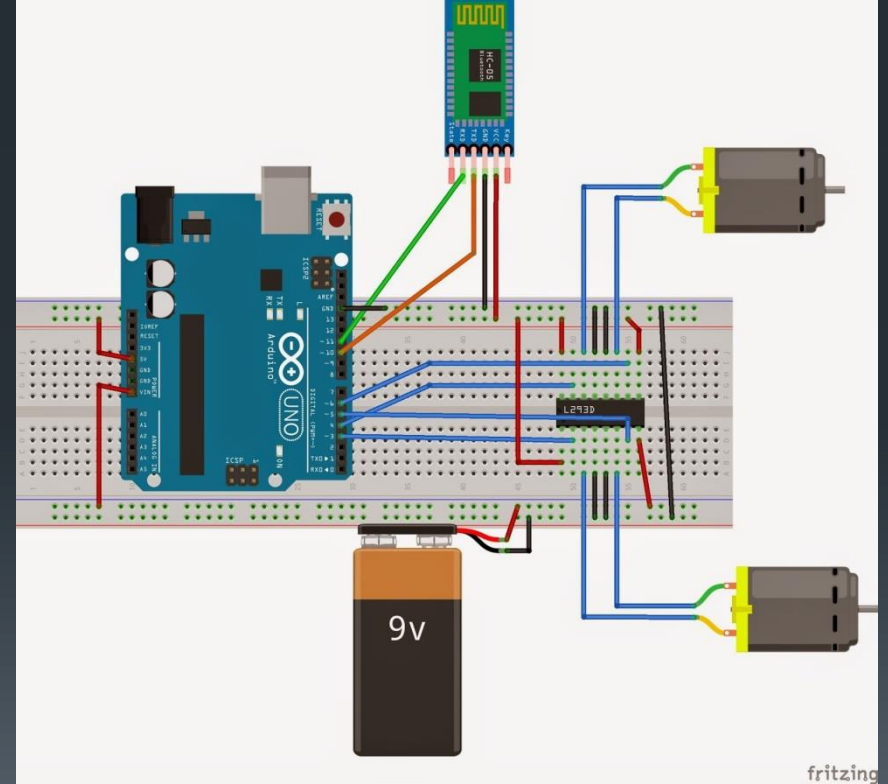


WHAT'S ON YOUR MIND

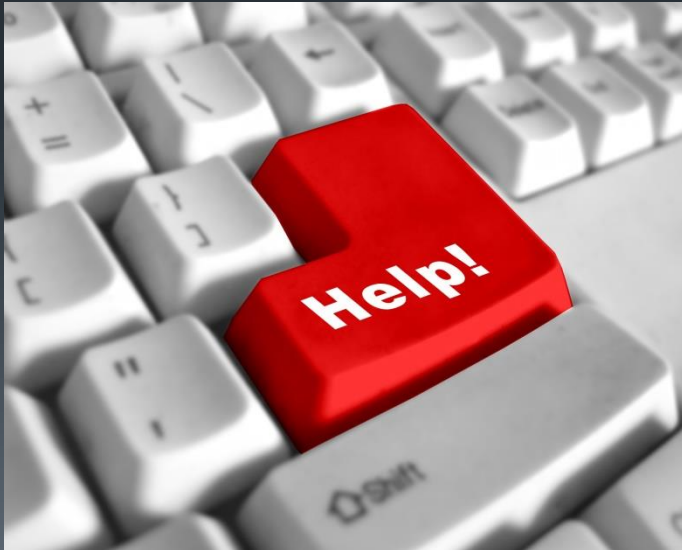
- BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜNDE NELER YAPABİLİRİZ?
- 3 boyutlu nesneler tasarlayabilir, hatta animasyonlar hazırlayabilirsiniz.



- BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜNDE NELER YAPABİLİRİZ?
- Robotik çalışmalar yapabilir, telefonunuzdan ya da tabletinizden robotları kontrol edebilirsiniz.



- 2



BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜNDEN
MEZUN OLUNCA?

M.T.O.K. NEDİR ?

- Mesleki ve Teknik Ortaöğretim Kontenjanı kısıtılmasıdır.
- Mesleki Ve Teknik Liselerden mezun olan öğrencilerin yerleşebileceği anlamına gelir.
- Mühendislik gibi bölümlerde Meslek Ve Teknik Lise öğrencilerinin girmesi kolaylaştı.
- Mühendislik bölümleri olmak üzere Meslek Ve Teknik Lise mezunu öğrencilere bir çok bölümün önü açılmıştır.
- M.T.O.K. Kontenjanları sadece Meslek Lisesi öğrencilerine ayrıldığından hak kaybı yaşamamaktadırlar.

TEŞEKKÜRLER

